

Apps

We ontwerpen en maken technische systemen als oplossing voor onze **behoefes** (voedsel, bescherming, onderling contact...) Door middel van het **technisch proces** verbeteren we onze technologie en breiden we ze uit.

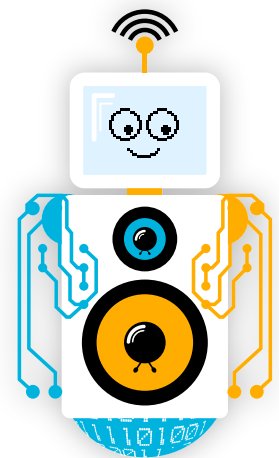
In onze huidige technologische maatschappij bedenken we niet enkel **fysieke¹ technische systemen** maar ook **apps** die vaak

zelfs fysieke systemen kunnen vervangen. Apps of applicaties zijn programma's die kunnen functioneren op een computer, tablet, smartphone of een ander **elektronisch toestel**.

Voor het maken van een app zijn geen grondstoffen of materialen nodig wat ze **milieuvriendelijk** maakt. Bovendien kunnen ze gemakkelijk aangepast worden met een **update²**.

1 Omcirkel in het groen alle systemen waarvan je de fysieke versie verkiest boven de app. Als je de app verkiest, doorkruis je het met rood. Vind je ze beiden even goed, duid je het niet aan.

2 Kies één toepassing die je in het groen omcirkelde en één toepassing die je in het rood doorkruiste. Leg uit waarom je ze juist in deze kleuren hebt aangeduid.



2

Toepassing omcirkeld in het groen: _____

Omdat _____

Toepassing omcirkeld in het rood: _____

Omdat _____

1. Fysiek: echt en tastbaar

2. Update: een vernieuwde versie van een bestaand computerprogramma om ontdekte fouten te verwijderen of om de functies van het programma te verbeteren of uit te breiden.

1

Legende:



Liever een app dan de fysieke versie

Liever de fysieke versie dan een app



3. Encyclopedie: boek waarin informatie te vinden is over verschillende onderwerpen, meestal alfabetisch gerangschikt zodat er dingen in kunnen worden opgezocht.